SAMIK2

INSTRUCCIONES

SU TARJETA SAMIK 2 LE PERMITE ASIGNAR EL NÚMERO DE MONEDAS (1 A 9) QUE DESEE PARA EL PRECIO DE UNA PARTIDA.

NIVEL DE CARGA
(PILAS ALCALINAS R20)

PULSAR P1 durante 2 seg.

El display nos indica el nivel de carga según las barras iluminadas.

ver fig. 1 (display)

ATENCIÓN: Para comprobar el nivel de carga de las pilas recien cambiadas, es necesario que funcione el motor al menos una vez.

RECAUDACIÓN

Inmediatamente después aparecerá una secuencia de números en el display.
Esta secuencia nos indica la recaudación total de monedas.

EJEMPLO: 1, 4, 2 = TOTAL MONEDAS: 142
(el contador no tiene puesta a cero)

CONFIGURACIÓN
Nº DE MONEDAS POR JUEGO

Durante la secuencia de recaudación, activar el microinterruptor de monedas situado debajo del selector en la puerta de monedas.
Cuando termine la secuencia de recaudación, aparecerá el número de monedas por juego.
Activar el microinterruptor de monedas hasta llegar al número deseado.
Transcurridos unos instantes, el display se apagará y la tarjeta guardará el número de monedas seleccionado por juego.

ACUVEND

Con el interruptor en **ON**, la tarjeta mandará un impulso al motor para girar de nuevo la cruz que aloja las bolas unos después de dar la partida, para evitar que alguna de las bolas quede dentro de la mesa.

INSTRUCTIONS

YOUR SAMIK 2 CARD ALLOWS YOU TO ASSIGN THE DESIRED NUMBER OF COINS (1 TO 9) TO THE PRICE OF ONE GAME.

CHARGE LEVEL
(ALCALINE BATTERIES R20)

PRESS P1 during 2 sec.

The display will indicate the charge level depending on the bars on.

see fig.1 (display)

ATTENTION: To verify correctly the charge level of the newly changed batteries, the motor needs to run at least once.

COLLECTINGS

Inmediately a digits sequence will appear on the display.
This sequence indicates the total coins collection.

EXAMPLE: 1, 4, 2 = TOTAL COINS 142
(the counter cannot be set to zero)

NUMBER OF COINS PER GAME CONFIGURATION

During the collection sequence activate the coins microswitch, placed under the selector, on the coins door.
When the collection sequence finishes, the number of coins per game will appear.
Activate successively the coins microswitch until the desired number is reached.
After a few seconds the display will go off and the PCB will keep the number of coins per game selected.

ACUVEND

With the switch **ON**, the card will send an impulse to the motor to turn the motor to rotate the balls cross again a few seconds after the start of the game, to prevent any of the balls from remaining inside the table.

MODE D'EMPLOI

VOTRE CARTE SAMIK 2 VOUS PERMET D'ASSIGNER LE NOMBRE DE PIÈCES (1 À 9) POUR LE PRIX D'UN JEU.

NIVEAU DE CHARGE
(PILES ALCALINES R20)

PRESSER P1 pendant 2 sec.

L'écran montre le niveau de charge selon les barres allumées.

voir fig. 1 (display)

ATTENTION: Pour vérifier le niveau de charge des piles que l'on vien de changer, il est nécessaire que le moteur fonctionne au moins une fois.

RECAUDACIÓN

Juste après, l'ecran montre une sequace de numéros.
Elle nous indique la recette totalle de pièces.

EXAMPLE: 1, 4, 2 = TOTAL PIÈCES: 142
(le compteur ne peut pas être remis à zéro)

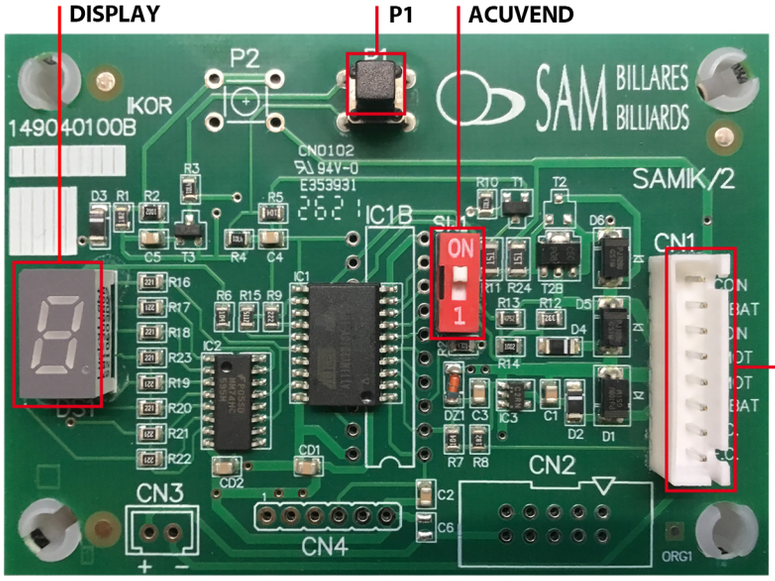
CONFIGURATION
Nº DE PIÈCES PAR JEU

Pendant la séquence de recette activer le micro-interrupteur de pièces placé sous le sélecteur de la porte de monnaies.
Quand la séquence de recette est finie, l'écran montrera le nombre de pièces par jeu.
Activer successivement le micro-interrupteur de pièces jusqu'à arriver au nombre désiré.
Après quelques instants, l'écran s'éteindra et la carte gardera le numéro sélectionné de pièces par jeu.

ACUVEND

Lorsque l'interrupteur est sur **ON**, la carte envoie un poulse au moteur pour faire tourner la croix de billes à nouveau quelques secondes après le début du jeu, afin d'éviter qu'aucune des billes ne reste à l'intérieur de la table.

DESCRIPCIÓN DE LA TARJETA
CARD DESCRIPTION
DESCRIPTION DE LA CARTE



CONECTOR
COIN
0V
COIN
+ MOTOR
- MOTOR
6V
MICRO (MOTOR)
MICRO (MOTOR)

FIG. 1 DISPLAY

3 BARS
OK

2 BARS
CAMBIO RECOMENDADO
CHANGE RECOMMENDED
CHANGEMENT RECOMMANDÉ

1 BAR
CAMBIO INMEDIATO
INMEDIATE CHANGE
CHANGEMENT IMMÉDIAT

ACCUVEND
BALL DELIVERY SYSTEM