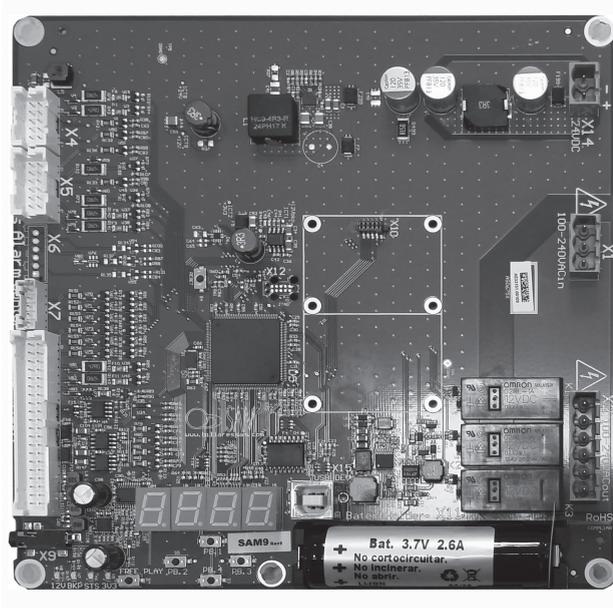


PLAQUES SAM9 POUR BABYFOOT ARENA:



BILLARES SAM
P.O.BOX 2109 - 01080 VITORIA-SPAIN
www.billaressam.com
sales@billaressam.com
tel: + 34 945 361 800



SAM9: Plaque avec connexion extra pour monnayeur électronique.

+ **PLAQUE DIMMER:** contrôle des lumières LED pour les événements.

TELECHARGEZ DANS NOTRE WEB LES INSTRUCTIONS COMPLETES DE NOS BABYFOOT ARENA DU LINK DE TELECHARGEMENT:
<http://sambilliards.com/fr/nouvelles/instructions-babyfoot-arena/>
INSTR. BABYFOOT ARENA

AVEC NOS PLAQUES ELECTRONIQUES VOUS POUVEZ:

ETABLIR LE MODE DE JEU (LIGNES P1-P4):

Décidez d'abord le maximum nombre de buts (entre 2 et 9 buts) et le maximum temps de jeu (entre 2 et 9 minutes).

Par défaut: Núm de Buts P1=7, Maximum Temps P4=5.

Décidez alors le mode de jeu:

MATEMATIQUE: La partie finit quand un joueur fait la moitié plus un buts ou le temps est fini, ce qui arrive avant.

TOUS LES BUTS: La partie finit quand tous les buts ont été joués ou le temps est fini, ce qui arrive avant.

Par défaut: Mode de Victoire P2=1 (on joue tous les buts).

Fixez aussi la limite de temps du mode **FREE PLAY** (entre 1 et 9 heures).

Par défaut: Limite de temps du mode Free Play P3=2 (2 heures).

Pour l'activer, appuyez sur le **BOUTON FREE PLAY** sur la plaque elle même.

Le mode **FREE PLAY** va être annulé aussi quand la machine est éteinte.

FIXER LES PRIX ET LES MONNAIES VALABLES (LIGNES A1-A8):



Avec un monnayeur mécanique (LIGNES A1-A4):

Vous pouvez fixer le numéro de parties données avec la monnaie programmée.

Par défaut (EUROS): La machine va donner 1P x 1M (elle accepte seulement la monnaie de 1€).

Avec un monnayeur électronique totalisateur (LIGNES A5-A8):

Le monnayeur peut venir programmé pour accepter plusieurs monnaies et avoir plusieurs prix.

Par défaut (EUROS): La machine va donner 1P x 1M (elle accepte monnaies de 0,5€, 1€ et 2€).

ACTIVER OU DESACTIVER LE MODE APPEAU (LIGNES O1-O2):

Activer ou pas le mode appeau et fixer le temps entre deux appeaux (entre 1 y 60 minutes).

Par défaut: La machine active le mode appeau chaque 15m.

GERER LES EVENEMENTS DE L'ILLUMINATION LED (LIGNES L11-M7):

Pour chaque événement (7 événements différents) vous pouvez:

Fixer la couleur des leds (8 options) (LIGNES L11-L71 - ENTRE 0 ET 7).

Fixer le mode des leds (3 options) (LIGNES L12-L72 - ENTRE 1 ET 3).

Fixer la mélodie (peut être random) (LIGNES M1-M7).

Fixer le volume général et les volumes spécifiques de la mélodie para pour chaqu'un des événements (LIGNE V0 - GENERAL, LIGNES V1-V7 - EVENEMENTS).

Vous pouvez aussi ajouter vos mélodies au dossier SOUNDS et les activer pour tous les événements programmés (INSTR. PÁG. 15).

Par défaut: La machine va reproduire les mélodies programmées.

CONNAITRE LES DONNEES DE RECETTE:

Accédez avec les boutons sur la plaque elle même (INSTR. PAG 25) et connaissez le numéro de monnaies comptabilisées et de tickets donnés.

TESTER L'ILLUMINATION LED DE LA MACHINE:

Accédez avec les boutons sur la plaque elle même (INSTR. PAG 25) et vérifiez la marche de l'illumination LED.

NOTE: Notre plaque SAM9 est complexe et gère un grand nombre d'options. Elle peut être utilisée directement, avec les boutons PB1, PB2, PB3, PB4, RESET et FREE PLAY, mais nous recommandons que vous la programmez avec un ordinateur connecté via USB. Vous pourrez travailler directement sur le fichier de configuration (config.txt) et le dossier où se trouvent les mélodies (dossier SOUNDS).