

# Fast TRACK

El air hockey clásico en el mundo  
The world classic air hockey



JUEGO/PLAYING: 1,10 x 1,80 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,70 - 0,80 m.

JUEGO/PLAYING: 1,10 x 2,20 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,80 m.

JUEGO/PLAYING: 1,60 x 2,40 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,80 m.

TRES TAMAÑOS / THREE SIZES



2 / 4 JUGADORES  
2 / 4 PLAYERS

		<b>BABY EVO</b> JUEGO/PLAYING: 1,27 x 0,77 x 0,70 m. EXTERIOR/OVERALL: 1,53 x 0,97 x 0,70 m. PESO/WEIGHT: 103 kg. + 35,5 kg. (lamp) EMBALADO/PACKED: 1,60 x 1,10 x 0,45 m. + 1,20 x 0,80 x 0,50 m. (lamp)
		<b>MINI FAST TRACK</b> JUEGO/PLAYING: 1,80 x 1,10 x 0,70 - 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 1,95 x 1,25 x 0,70 - 0,80 m. PESO/WEIGHT: 200 kg. EMBALADO/PACKED: 2,00 x 1,35 x 0,45 cm.
		<b>MINI EVO</b> JUEGO/PLAYING: 1,80 x 1,10 x 0,70 - 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 1,95 x 1,25 x 0,70 - 0,80 m. PESO/WEIGHT: 180 kg. EMBALADO/PACKED: 2,00 x 1,35 x 0,45 cm.
		<b>YUKON EVO</b> JUEGO/PLAYING: 2,20 x 1,10 x 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 2,35 x 1,25 x 0,80 m. PESO/WEIGHT: 195 kg. EMBALADO/PACKED: 2,40 x 1,35 x 0,45 m.
		<b>220 FAST TRACK</b> JUEGO/PLAYING: 2,20 x 1,10 x 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 2,35 x 1,25 x 0,80 m. PESO/WEIGHT: 220 kg. EMBALADO/PACKED: 2,40 x 1,35 x 0,45 m.
		<b>220 EVO</b> JUEGO/PLAYING: 2,20 x 1,10 x 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 2,35 x 1,25 x 0,80 m. PESO/WEIGHT: 180 kg. EMBALADO/PACKED: 2,40 x 1,35 x 0,45 m.
		<b>SLALOM EVO</b> JUEGO/PLAYING: 2,20 x 1,10 x 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 2,35 x 1,25 x 0,80 m. PESO/WEIGHT: 190 kg. + 45 kg. (lamp) EMBALADO/PACKED: 2,40 x 1,35 x 0,55 m. + 1,20 x 0,80 x 0,50 m. (lamp)
		<b>DOUBLE FAST TRACK</b> JUEGO/PLAYING: 2,40 x 1,60 x 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 2,55 x 1,75 x 0,80 m. PESO/WEIGHT: 350 kg. EMBALADO/PACKED: 2,60 x 1,85 x 0,45 m.
		<b>DOUBLE EVO</b> JUEGO/PLAYING: 2,40 x 1,60 x 0,80 m. EXTERIOR/OVERALL: 2,55 x 1,75 x 0,80 m. PESO/WEIGHT: 335 kg. EMBALADO/PACKED: 2,60 x 1,85 x 0,45 m.



## GAMA DE MESAS DE AIRE AIR HOCKEY RANGE



100% FABRICADO EN EUROPA / 100% MANUFACTURED IN EUROPE  
 06-001

**BILLARES SAM**  
 P.O. BOX 2109 - 01080 VITORIA-SPAIN  
 www.billaressam.com sales@billaressam.com  
 tel: +34 945 361 800 fax: +34 945 371 228

## SISTEMAS OPCIONALES OPTIONAL SYSTEMS



### SISTEMA SILENCIO SILENCE SYSTEM

Permite un juego totalmente silencioso para cualquier ambiente.  
Allows a completely silent game: Your table in any environment.



### REDEMPTION

Instalación sencilla en la mesa. Gestionado por nuestro software. Easily adapted to any model. Controlled by our software.



### MONEDERO ELECTRÓNICO ELECTRONIC COIN ACCEPTOR

Acepta cualquier moneda programada. Permite gran variedad de precios. It takes any programmed coin. wide range of prices per game.



### MONEDERO EN LATERAL CORTO COIN DOOR ON SHORT SIDE

Permite adosar más de dos mesas juntas con fácil acceso a la ranura. Makes it possible to place more than two tables side by side.



## SISTEMAS DE PAGO / PAYING SYSTEMS

Preparadas para SISTEMAS DE PREPAGO POR TARJETA (opcional). SAM tables can be prepared for DEBIT CARD SYSTEMS (optional).



## PUERTAS DE SEGURIDAD / SECURITY DOORS



## BARRAS DE SEGURIDAD / SECURITY BARS

## TAMAÑOS DE MESAS / TABLE SIZES



DOUBLE

220

SLALOM

YUKON

MINI

BABY

# BABY EVO

La revolución del air hockey infantil  
Revolution in air hockey for kids



JUEGO/PLAYING: 0,77 X 1,27 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,70 m.

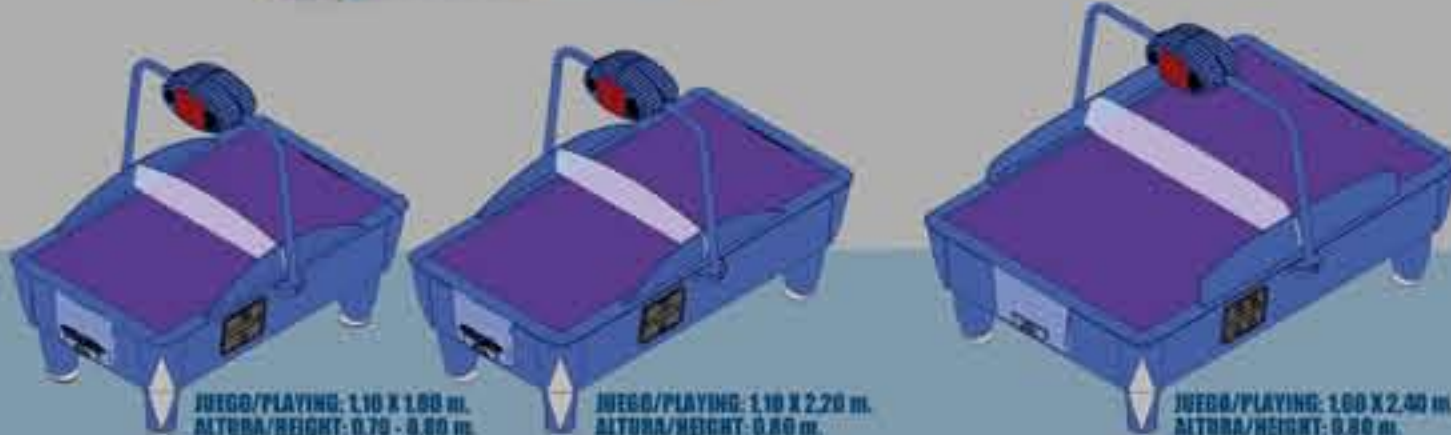
2016  
PREMIADO POR LOS OPERADORES  
AWARDED BY OPERATORS



ALTURA INFANTIL  
KIDS HEIGHT

# 220 FAST EVO

Un gran salto tecnológico  
State of the art technology

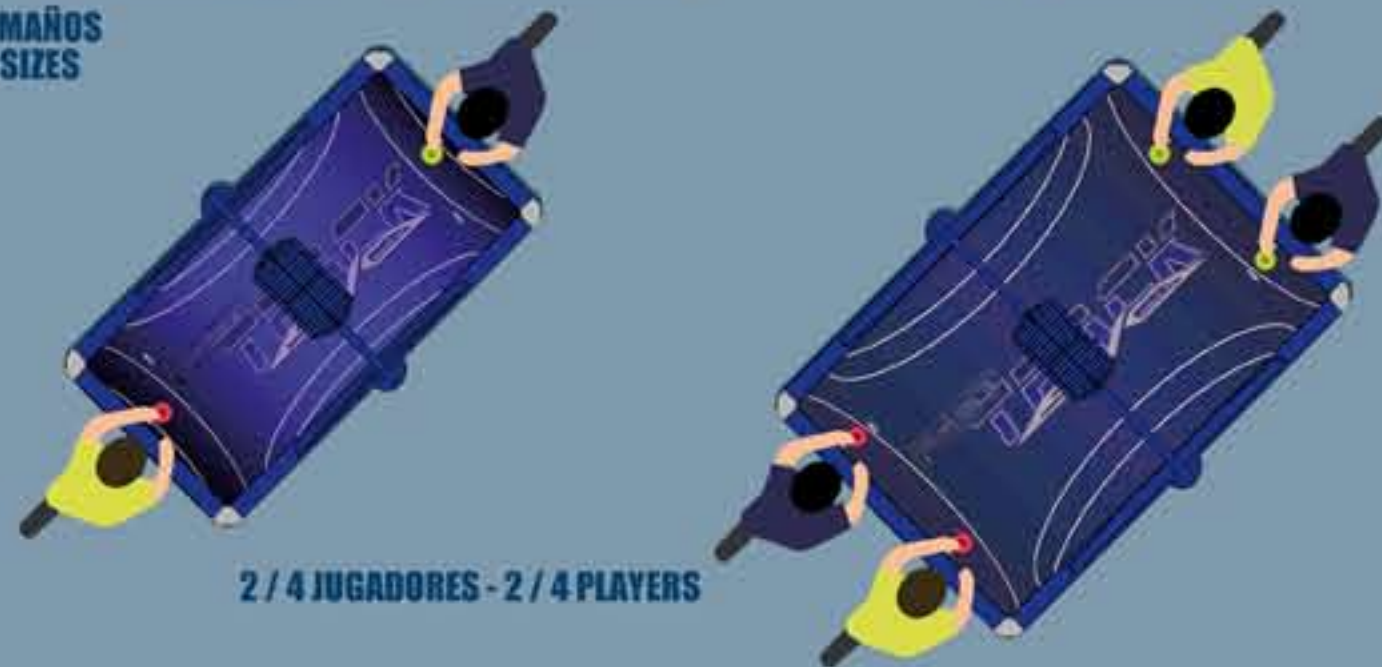


JUEGO/PLAYING: 1,10 X 1,90 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,70 - 0,80 m.

JUEGO/PLAYING: 1,10 X 2,20 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,80 m.

JUEGO/PLAYING: 1,00 X 2,40 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,80 m.

TRES TAMAÑOS  
THREE SIZES



2 / 4 JUGADORES - 2 / 4 PLAYERS

# YUKON



El hockey más real  
The real game of hockey



JUEGO/PLAYING: 1,10 X 2,20 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,80 m.

LA FICHA RODEA LA PORTERÍA  
THE PUCK AROUND THE GOAL



# SLALOM



Nuevas sensaciones de juego  
New playing emotions



JUEGO/PLAYING: 1,10 X 2,20 m.  
ALTURA/HEIGHT: 0,80 m.

SUPERFICIE DE JUEGO CURVA  
BENDED PLAYING SURFACE

